

Durant aquest curs ACTE ha volgut oferir una nova activitat a l'Escola d'Estiu 2017 amb una proposta de gamificació. Partint d'un joc online, es tractava d'aconseguir un espai de col·laboració per a tots els alumnes.

La proposta de gamificació, tot i ser presentada en forma de joc, és un concurs amb un premi per al guanyador/a.



Així es presenta la Lliga dels Super Renovadors Pedagògics un joc ple d'enigmes, reptes, per a descobrir, finalment, un personatge misteriós.

Tot comença quan els alumnes reben aquest correu:

“El món educatiu passa per uns moment de molta agitació... A tot arreu es parla d'innovació educativa, noves metodologies i canvi de paradigma educatiu. L'esperit de revolució cada vegada creix més en el pensament dels docents.

Però hi ha qui no accepta aquests canvis, són els Llibrificadors. Una organització de docents arrelats al passat, sense ganes d'innovar o buscar una altra manera de millorar l'educació. Tenen una fe absoluta en els llibres de text com a únic mitja per l'aprenentatge.

Per sort, un grup de docents estan disposats a lluitar contra els Llibrificadors, són superherois que lluiten per la renovació pedagògica, i tots plegats formen la Lliga dels Súper Renovadors Pedagògics (SRP). Vols formar part de la Lliga SRP?”

És llavors quan els alumnes participants inicien una cursa frenètica per resoldre el màxim de missions i reptes, i així guanyar el premi final. Totes les missions estaven relacionades amb alguna innovació pedagògica actual. Els alumnes, a la vegada que intentaven esbrinar la solució, llegien i aprenien sobre noves metodologies educatives. Si aconseguien resoldre l'enigma d'una missió, rebien a canvi una pista sobre el personatge misteriós segrestat pels *Llibrificadors*, “els dolents de la pel·lícula”.

Però no tot era resoldre enigmes i superar missions. Aquesta era la part fàcil! També hi havia reptes curiosos on només calia la motivació i la valentia de l'alumne per aconseguir-los.

En el repte “Transformació” alguns es van convertir en autèntics superherois, fins i tot les seves mascotes els van acompanyar. Mireu:

La Lliga dels Súper Renovadors Pedagògics ha compartit un publicació de Mireia Tordera Surroca.
Data i hora: 10 juliol 19:21 · 🌐



Panti @pantiberrozpe · 10 jul.
A punt per la lluita contra els llibrificadors! #socdelalligaSRP #tralla
#ACTEllaSRP @lligasrp @ACTEdelsMRP



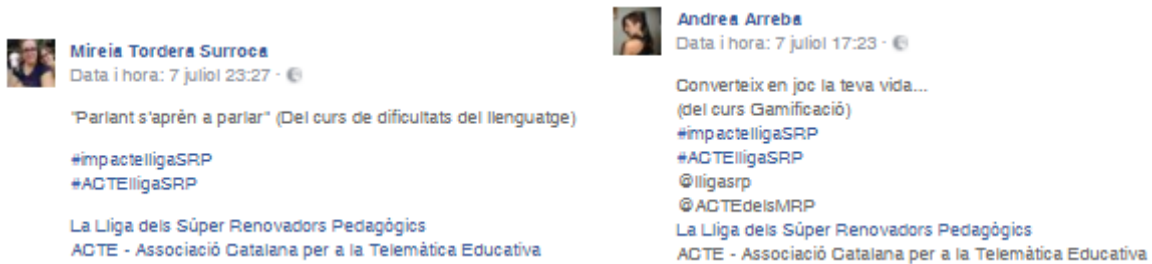
Pocs va aconseguir fer el repte de “Cooperació”, una trobada presencial amb alumnes del mateix curs i fer-se una *selfie*. En aquest cas, amb el professor del curs i tot!



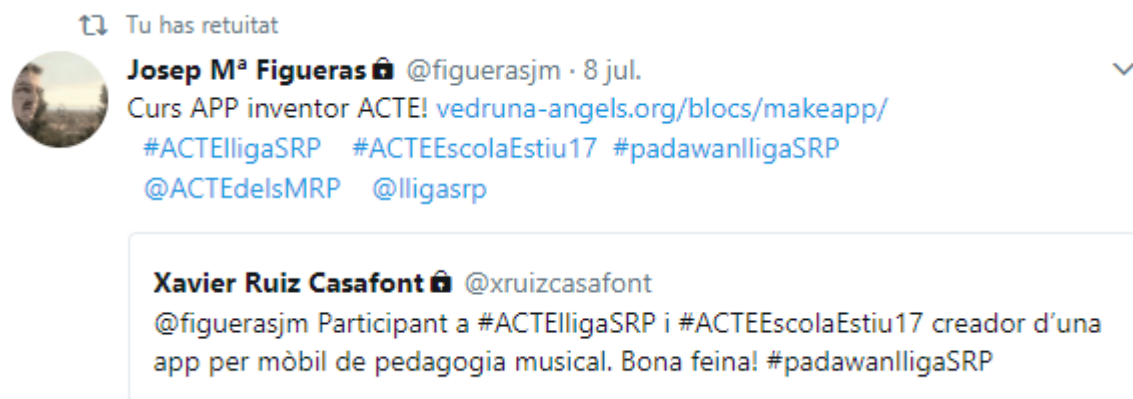
Panti @pantiberrozpe · 13 jul.
Reunió per lluitar contra els llibrificadors!! @lligasrp @ACTEdelsMRP
#selfielligaSRP #ACTEllaSRP



Amb el repte "Impacte" volíem que els alumnes compartissin algun coneixement que els hagués impactat del curs que realitzaven, com per exemple:



L'últim repte calia de la participació del professor del curs. Anomenat "Difusió", era necessari que el professor fes menció a la bona feina de l'alumne en alguna xarxa social. Difícil, però no impossible...



Amb tot, a punt d'acabar de l'Escola d'Estiu s'obria la missió final del joc. Missió resolutòria, doncs molts alumnes estaven empatats en missions i reptes superats. S'ho jugaven tot a l'última missió, en la qual havien de dir qui era el personatge misteriós segrestat pels *Librificadors*. Era essencial haver lligat bé totes les pistes obtingudes en superar les missions. No hi havia temps d'errors, ho havien de tenir tot molt clar, ja que el primer en respondre correctament és proclamaria vencedor/a del joc.

Finalment, proclamàvem guanyador de la Lliga SRP 2017 a **JORGE SANZ CUELLAR!!!**



La seva lluita contra els *Llibrificadors* ha estat exemplar, contínua i sense descans. Ha sortejat tot tipus de dificultats, sobretot idiomàtiques, però les ha superades amb molt d'esforç, valentia i, sobretot, amb moltes ganes de passar-ho bé. Per tant, l'anomenem **CAPITÀ** de la Lliga SRP.

La lluita per la primera posició va ser una bogeria. La superació dels reptes ha estat clau, però finalment només un podia quedar com a guanyador. En aquest cas, el temps de resposta de la missió final ha estat definitiva pel desempat. **Jorge Sanz** va respondre 48 segons després d'obrir l'accés a la missió amb una única diferència de 10 segons. El participant **Pantaleó Berrozpe** ha quedat en segona posició, però això no treu que li reconeguem tot el mèrit i l'anomenem **TINENT** de la Lliga **SRP**.

Durant el joc, en tot moment hi ha hagut una aspirant que destacava sobre la resta, com ara **Nerea Montaña**. Era la primera a resoldre les missions i aconseguir els reptes, però la seva resposta a la final va arribar uns minuts tard.... Tot i això, és exemplar la seva dedicació i fidelitat a la **Lliga SRP**. Per això queda en tercera posició i l'anomenem **SARGENT** de la **Lliga SRP**.

A tots i totes els participants de la Lliga SRP: Esperem que hàgiu gaudit i passat una bona estona amb aquest joc de l'Escola d'Estiu 2017 d'ACTE. Us esperem a les properes edicions.

Bona sort i que la força us acompanyi!!!